

PROGRAMACIÓN

INFORMÁTICA

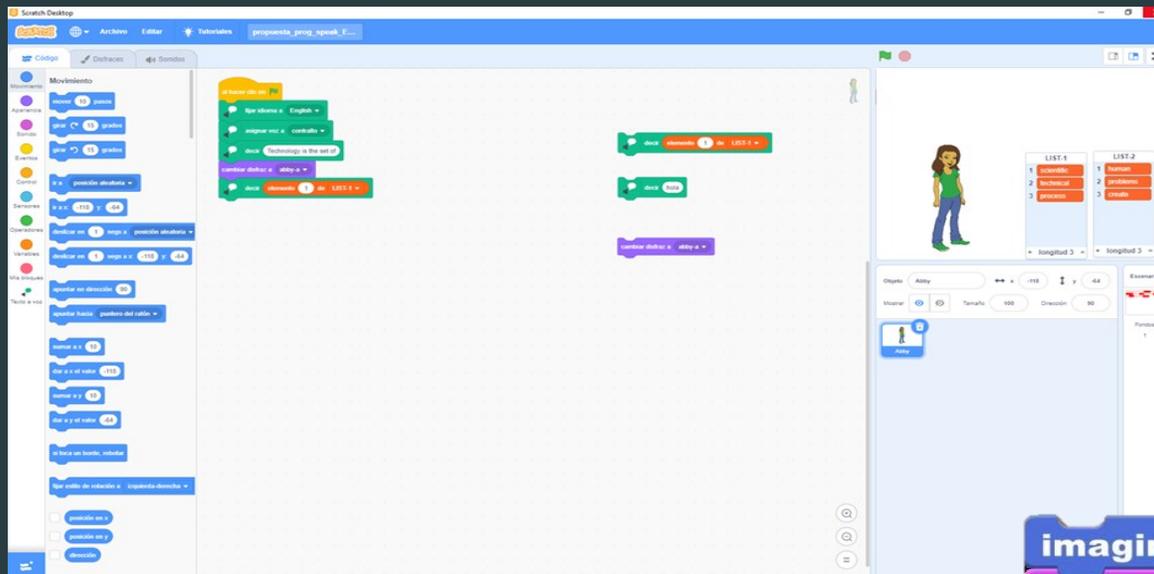
2 horas semanales

ENTORNOS GRÁFICOS DE PROGRAMACIÓN.
PROGRAMACIÓN DE CIRCUITOS.
PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES MÓVILES.

ENTORNOS GRÁFICOS DE PROGRAMACIÓN.



SCRATCH es un lenguaje de programación gráfico destinado a la realización de secuencias animadas, con o sin sonido, mediante un lenguaje de bloques muy sencillo e intuitivo que se puede utilizar de forma gratuita



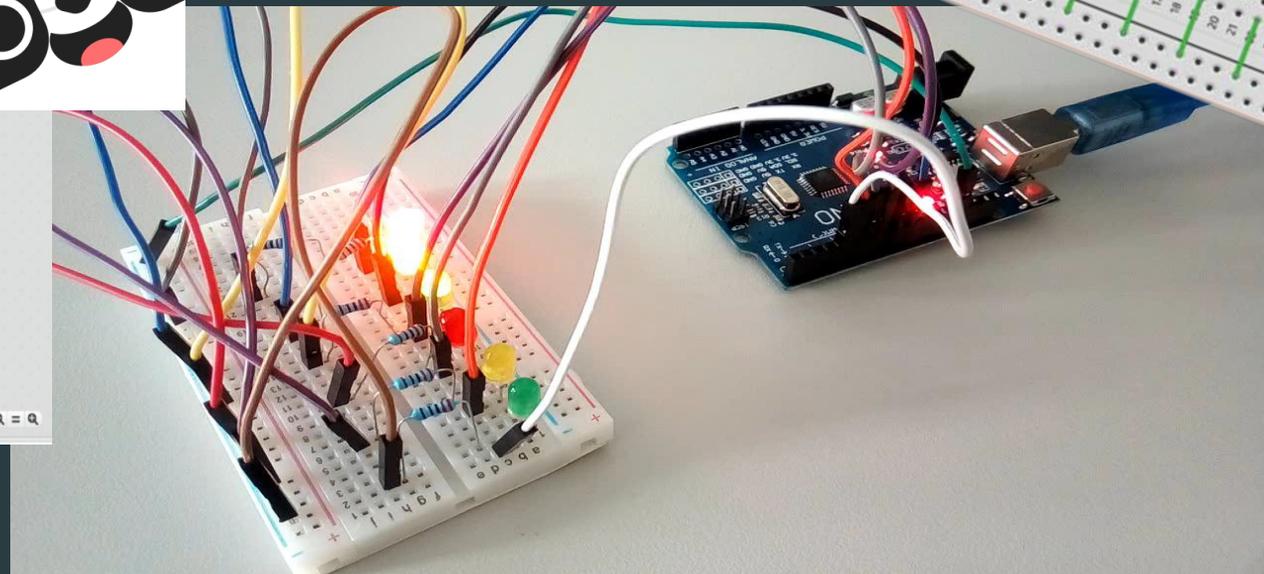
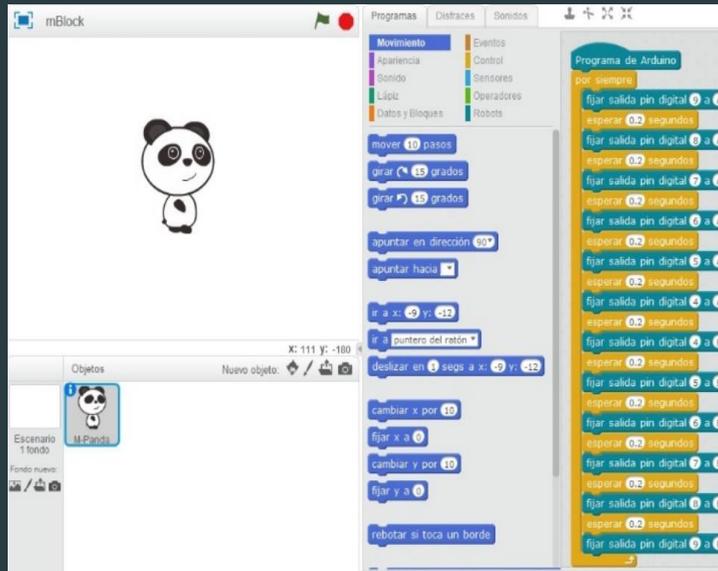
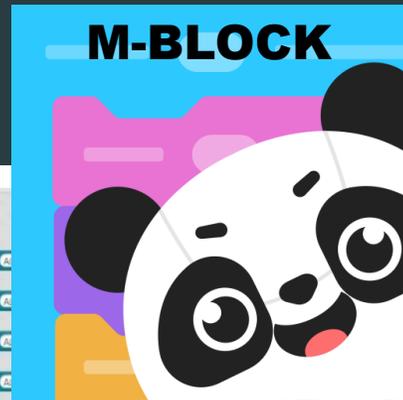
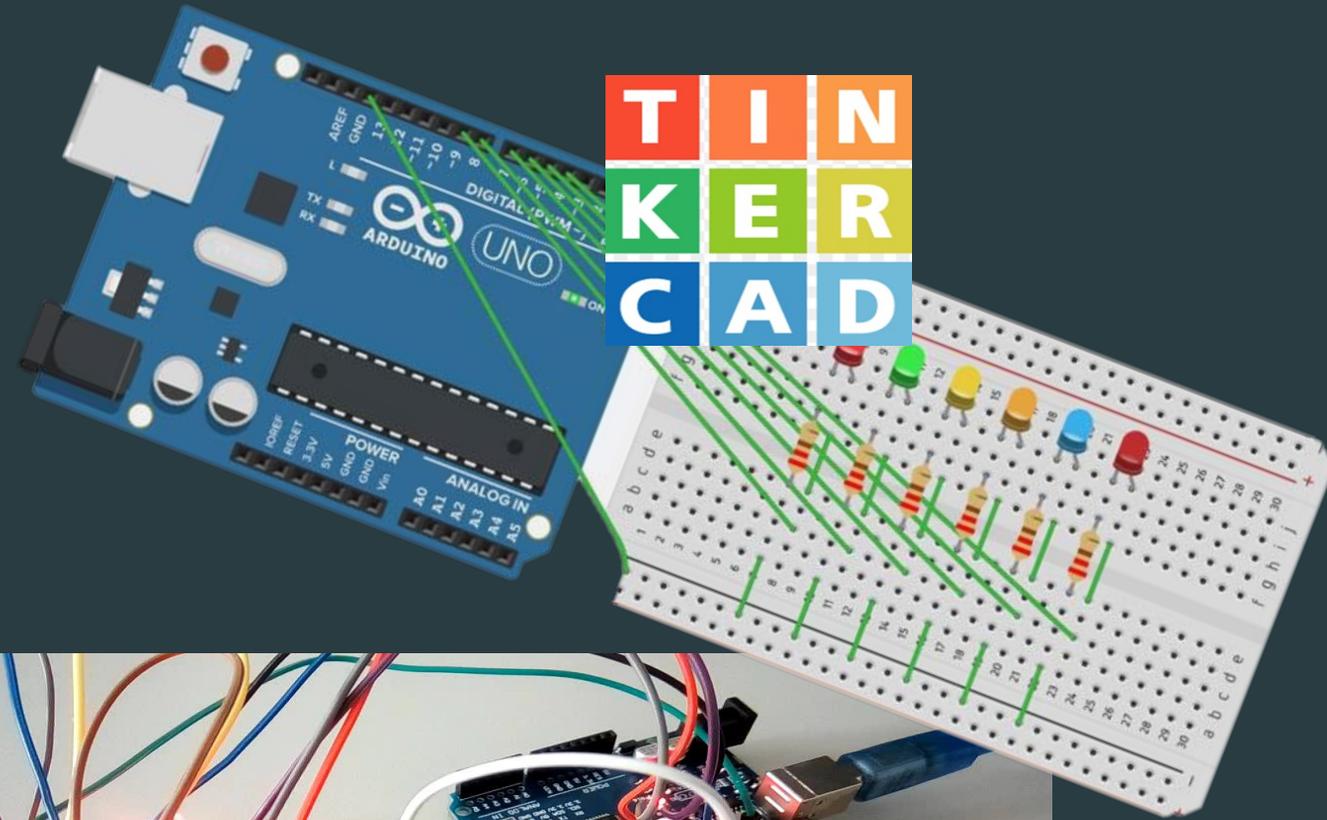
imagine
program
share

```

definir dibujar_figura a semillas
dar a t_semilla el valor
dar a sec_semilla el valor / semillas
fijar tamaño de lápiz a
repetir semillas
fijar color de lápiz a número aleatorio entre y
bajar lápiz
girar + sec_semilla grados
mover t_semilla pasos
mover - t_semilla pasos
subir lápiz
ocultar
  
```



PROGRAMACIÓN DE CIRCUITOS.



PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES MÓVILES.

