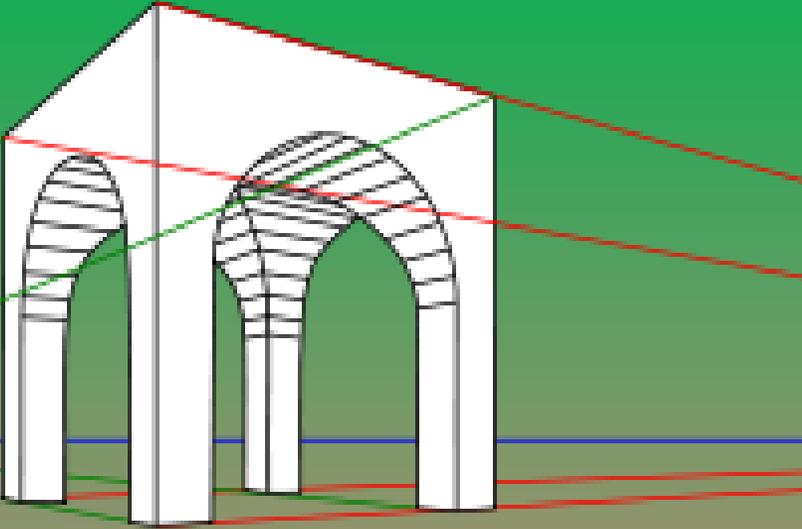
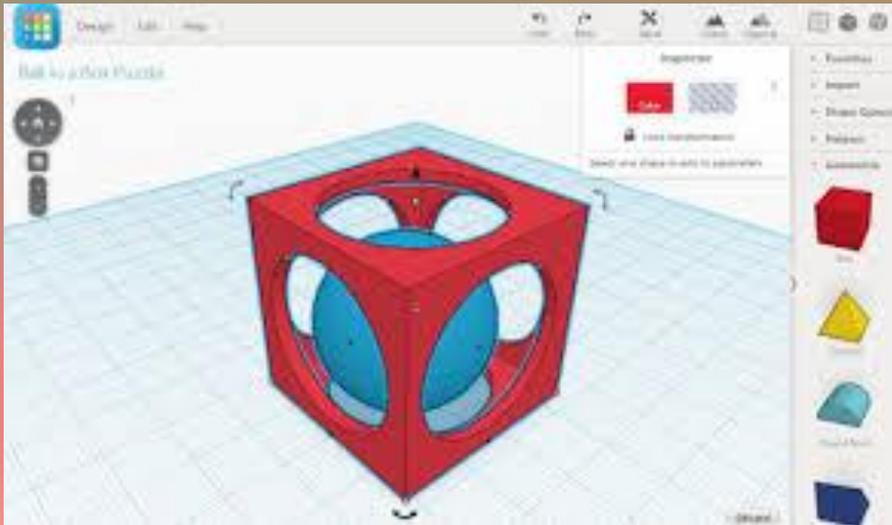


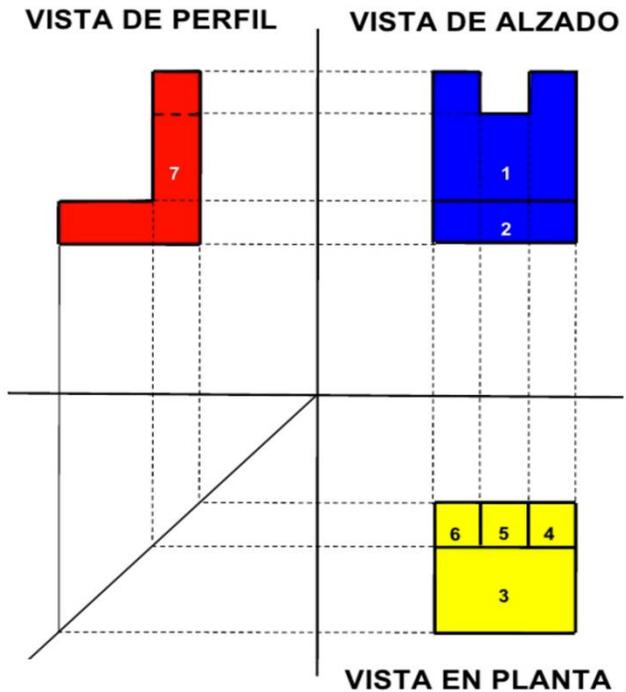
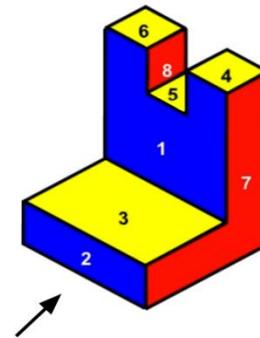
SIATEMAS DE REPRESENTACIÓN



- Perspectivas
- Vistas y croquis.
- Acotación.
- Diseño asistido.
- Diseños para proyectos.



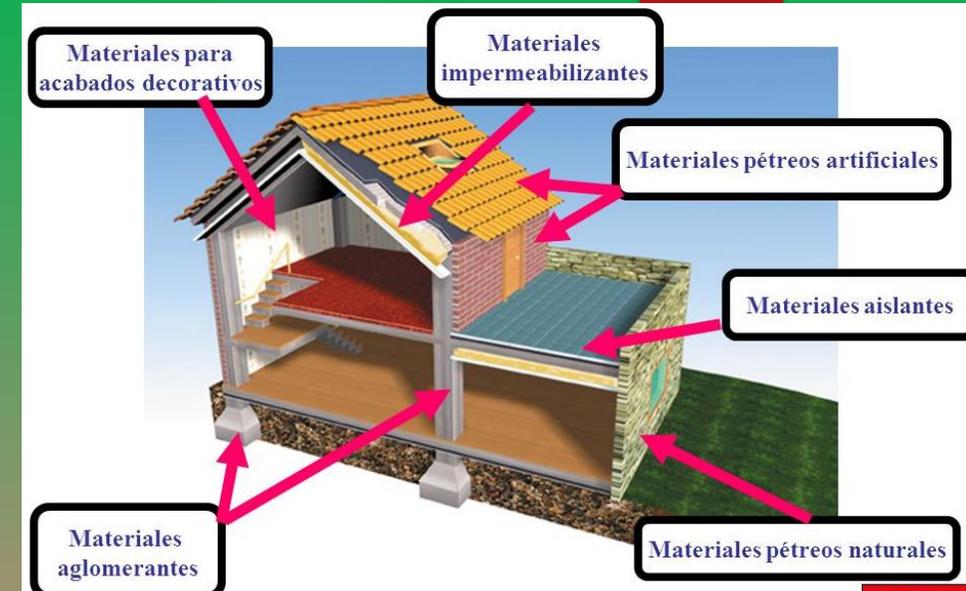
Este es el resultado final.
Mediante las líneas de trazo
finas ponemos de manifiesto
la relación que existe entre
las tres vistas. En los planos
técnicos sólo se dibujan las
vistas



MATERIALES

MATERIALES PÉTREOS Y CERÁMICOS:

- Naturales
- Artificiales y prefabricados
- Aplicaciones.



MATERIALES PLÁSTICOS Y TEXTILES:

- Tipos de plásticos y fibras textiles.
- Técnicas de fabricación.
- Criterios de elección y aplicaciones.



https://www.youtube.com/watch?v=oRXpCif88us&feature=emb_rel_end

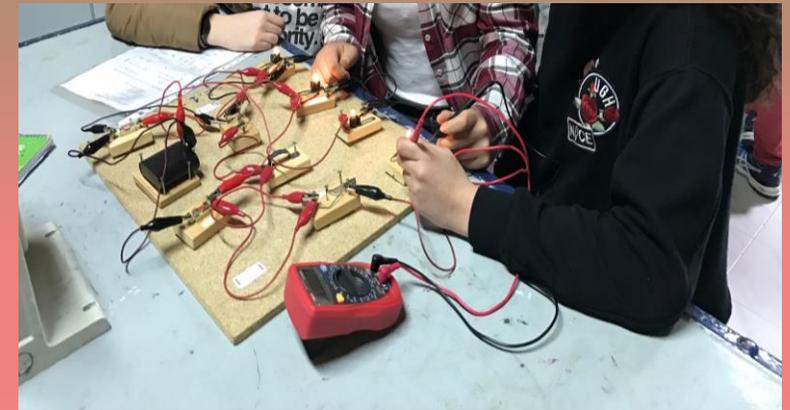
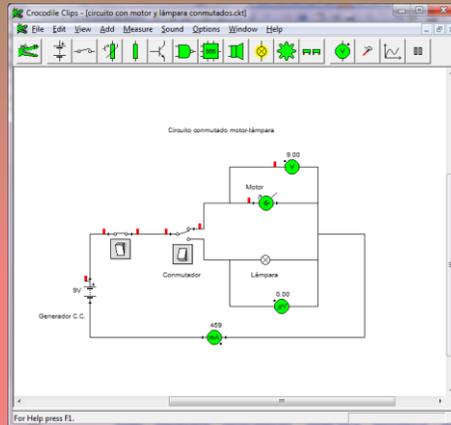
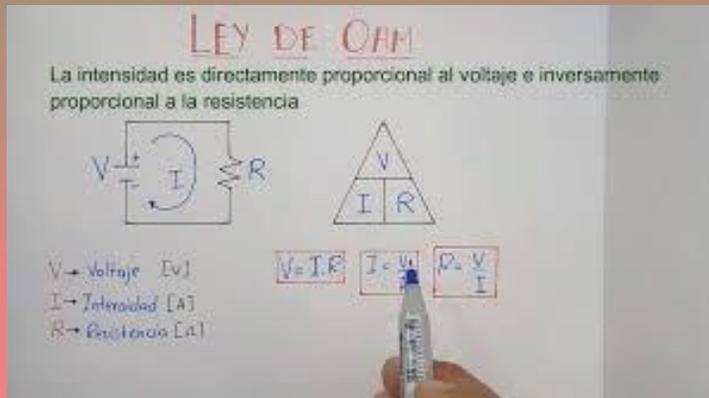
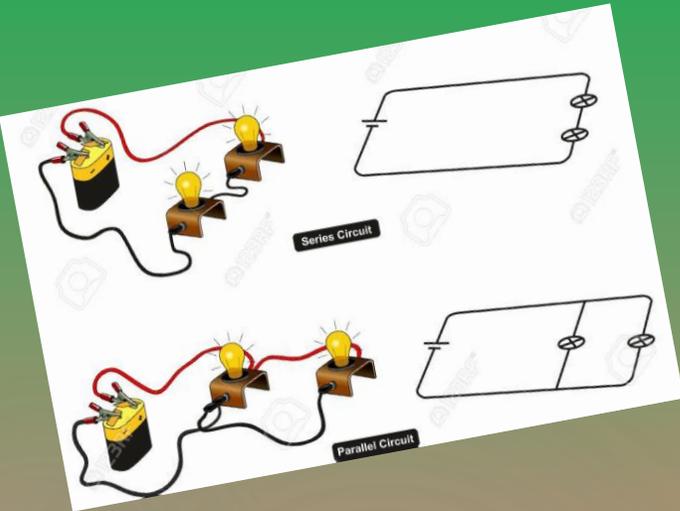
IMPACTO AMBIENTAL DE LOS MATERIALES:

- Impacto ambiental del uso de los materiales.
- Tipos de reciclaje y reutilización de materiales.



CIRCUITOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS

- Concepto de energía eléctrica
Magnitudes eléctricas.
- Circuitos eléctricos y electrónicos y sus componentes.
- Cálculo, simulación y aplicación de circuitos eléctricos en proyectos.



CÁLCULO



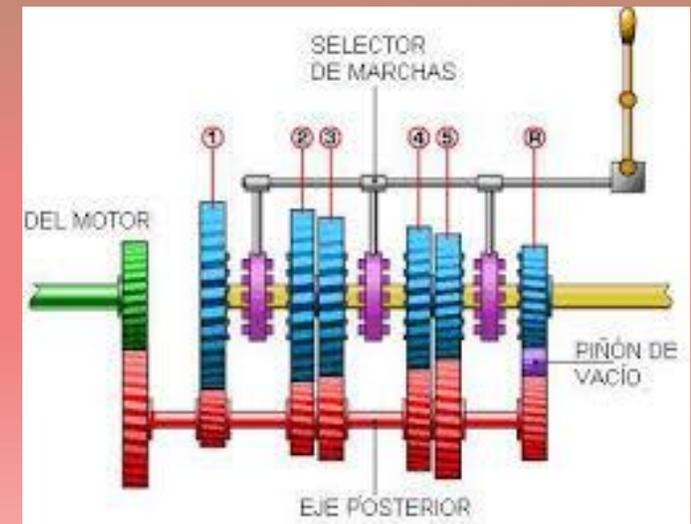
DISEÑO



CONSTRUCCIÓN

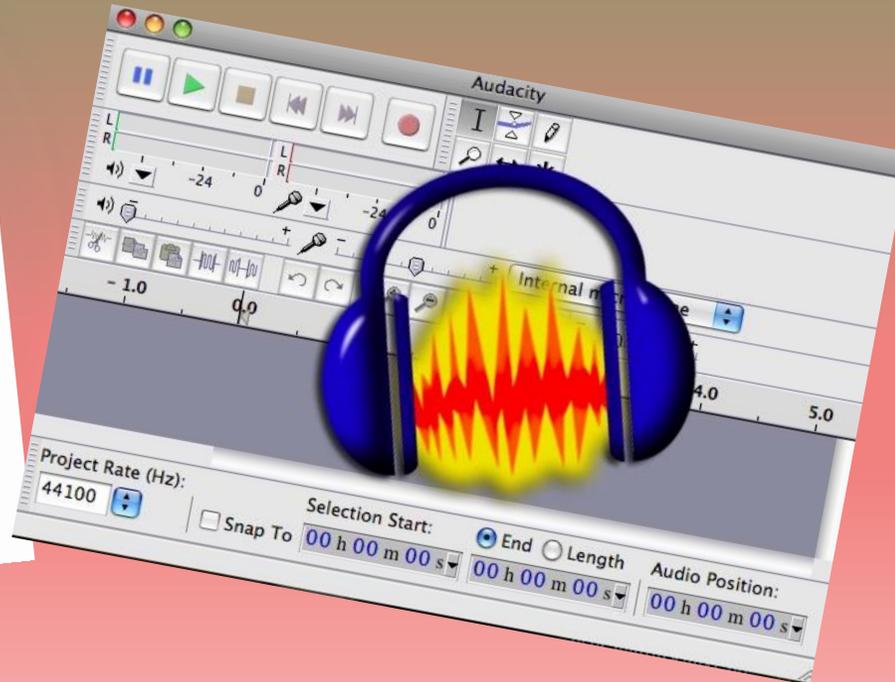
MECANISMOS

- Máquinas simples y complejas.
- Sistemas de transmisión y transformación del movimiento.
- Cálculo, simulación y aplicación de sistemas mecánicos en proyectos.



EL ORDENADOR COMO HERRAMIENTA DE TRABAJO

- Arquitectura del ordenador.
- Sistema operativo, programas y aplicaciones informáticas.
- Ofimática (Word, Excel y presentaciones).
- Audio y vídeo.



INFORMACIÓN DIGITAL Y WEB

- Información: fuentes y gestión.
- Creación de contenidos y difusión en la Web.
- Compartir información.



Excel



OneNote



Planner



Power BI



PowerPoint



SharePoint



Word



PROYECTOS DE TALLER

